

CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS DO QUADRO DE PESSOAL DA SECRETARIA DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DE MINAS GERAIS

EDITAL 01/2022



**ASSEMBLEIA
LEGISLATIVA**
DE MINAS GERAIS

CADERNO DE PROVA PRÁTICA

CADERNO 229	CARGO/ESPECIALIDADE: <ul style="list-style-type: none">• ANALISTA LEGISLATIVO PROGRAMADOR VISUAL - ÁREA DE SELEÇÃO II - DESIGNER GRÁFICO
------------------------------	--

LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ABAIXO

1. Este caderno de Prova Prática contém 04 (quatro) atividades, totalizando 120 (cento e vinte) pontos, formuladas de acordo com a especialidade/área de seleção. Confira-o.
2. As atividades conforme critérios estabelecidos pela Comissão Examinadora, estão acompanhadas de sua respectiva tarefa e pontuação máxima.
3. Serão analisados os conhecimentos os conhecimentos técnicos do candidato por meio da execução de tarefas relacionadas à função, usando o pacote Adobe CC, de acordo com o conteúdo programático previsto no subitem 38.4 do edital.
4. Confira o equipamento e as ferramentas disponibilizadas para a execução das atividades.
5. A prova prática terá duração de 4 (quatro) horas.
6. O candidato só poderá se ausentar do recinto das provas após 3 (três) horas contadas a partir do seu início efetivo.
7. A identificação do candidato deverá ser feita **apenas** no espaço reservado para esse fim, no verso desta capa.
8. Coloque no espaço reservado o seu nome legível e assine.
9. O nome dos arquivos não poderá conter qualquer identificação do candidato.
10. Este caderno deverá ser devolvido ao fiscal, devidamente assinado.
11. A comissão organizadora da FUMARC Concursos lhe deseja uma boa prova.

FICHA DE IDENTIFICAÇÃO DO CANDIDATO

FUNDAÇÃO MARIANA RESENDE COSTA - FUMARC

CONCURSO PÚBLICO DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DE MINAS GERAIS - EDITAL 01/2022

DATA DE APLICAÇÃO: 21/05/2023

Eu _____,
identidade n.º _____, candidato inscrito no Concurso Público para Provimento de Cargos
do Quadro de Pessoal da Secretaria da Assembleia Legislativa do Estado de Minas Gerais, edital n.º 01/2022,
fui submetido à prova prática deste certame, conforme previsto em Edital.

Assinatura do Candidato

CONCURSO PÚBLICO DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DE MINAS GERAIS - EDITAL N.º 01/2022
2ª ETAPA: PROVA PRÁTICA

Para esta prova, vamos trabalhar a produção prática, nos moldes daquilo que é executado cotidianamente no setor para o qual você está se candidatando. Assim sendo, estão sendo fornecidos materiais - em uma pasta na área de trabalho do seu computador - para que você ajude a criar uma cartilha de apoio para um evento sobre as metas de desenvolvimento sustentável (ONU) no Brasil.

Sua tarefa é conceber a identidade visual e diagramar uma cartilha que será produzida em formato A5 (fechado), pronto para ser impresso, acabamento em canoa (grampo central). O conteúdo é a lista dos 17 objetivos de desenvolvimento sustentável no Brasil. É importante que o material apresente unidade visual em termos de elementos que identifiquem visualmente cada um dos objetivos, bem como uma capa. A seguir, algumas recomendações para auxiliar na execução da tarefa.

1. Cores: Utilize uma paleta de cores que transmita a mensagem de sustentabilidade. A recomendação é trabalhar as cores para que a identidade visual seja clara e fácil de entender.
2. Ícones: Crie ícones para cada um dos 17 objetivos, que possam ser usados em toda a cartilha. Esses ícones devem ser simples, claros e facilmente reconhecíveis, para que os leitores possam identificar rapidamente cada objetivo. Espera-se que os ícones façam parte de um conjunto e que os leitores da cartilha consigam compreender isso.
3. Tipografia: Use uma tipografia legível e fácil de ler em toda a cartilha, que transmita a mensagem de sustentabilidade.
4. Design: Crie um design geral que reflita a mensagem de sustentabilidade, que seja simples, limpo e fácil de entender. O design deve ser atraente para o público-alvo (parlamentares da ALMG e seus assessores), mas não deve distrair do conteúdo da cartilha.
5. Logotipos: Inclua os logotipos relevantes, como o da ONU e os logotipos de outras organizações envolvidas no projeto. Certifique-se de usar os logotipos de forma adequada e não permita que eles distraiam do conteúdo da cartilha.

Esta cartilha será impressa em uma gráfica digital externa à ALMG em cores. Nesse sentido, você deve fornecer o arquivo pronto para impressão em documento único de forma que seja eliminada ou reduzida ao máximo a chance de problemas ou incompatibilidade no processo de impressão.

O texto a ser usado bem como as marcas da ONU e da ALMG estão disponibilizados numa pasta na área de trabalho do computador que você vai usar para fazer a prova. Ao finalizar as atividades, salve todos os seus documentos na sua pasta e no pendrive fornecido.

ATIVIDADE 01 - Montagem da cartilha.

[valor: 40 pontos]

ATIVIDADE 02 - Concepção capas e de identidade visual geral para a cartilha.

[valor: 30 pontos]

ATIVIDADE 03 - Desenvolvimento de ícones para cada desafio constante na cartilha.

[valor: 40 pontos]

ATIVIDADE 04 - Finalização e geração de arquivo final fechado (PDF) para impressão da cartilha.

[valor: 10 pontos]

**SOMENTE VIRE ESTE CADERNO
QUANDO AUTORIZADO PELO FISCAL**